

Документация и видео уроки к ПО Vicon Shogun Live

Настоящая подборка документов, инструкций и видео уроков предназначена для обеспечения начинающего пользователя полноценным набором примеров и знаний для освоения программы Shogun, и для расширения кругозора опытных пользователей при использовании новейших функций и инструментов появляющихся в обновляющихся версиях и релизах Vicon Shogun!

ПО Shogun. Документация. Статьи в HTML и PDF форматах

Файлы первоисточники (pdf) и файлы с дополнительной информацией (pdf) и их последующие обновления Вы можете скачать в (pdf) формате с сайта Vicon (общий раздел для всех файлов) - <https://docs.vicon.com/display/Shogun17/PDF+downloads+for+Vicon+Shogun>

Данные файлы могут содержать как информацию о Shogun Live, так и информацию о Shogun Post (см. указания по содержанию в начале каждого из этих материалов) и фактически являются стартовыми элементами инструкции по эксплуатации, поскольку содержат базовые рекомендации по работе как к программным обеспечением Vicon, так и с оборудованием Vicon.

- **Что нового в Vicon Shogun 1.7?** - 1What's new in Vicon Shogun 1.7? -
- **Начиная работу с Vicon Shogun** - 2Getting started with Vicon Shogun
- **Получите больше от Vicon Shogun** - 3Getting more from Vicon Shogun
- **О сценариях HSL с Vicon Shogun** - 4HSL scripting with Vicon Shogun
- **Скрипты Python с Vicon Shogun** - 5Python scripting with Vicon Shogun -
- **Установка и лицензирование Vicon Shogun** - 6Installing and licensing Vicon Shogun
- **Начиная работу с Vicon Retarget** - 7Getting started with Vicon Retarget

Их перечень и индивидуальные ссылки (HTML/PDF форматы на сайте Vicon):

- [What's new in Vicon Shogun 1.7?](#)
- [Getting started with Vicon Shogun](#)
- [Getting more from Vicon Shogun](#)
- [HSL scripting with Vicon Shogun](#)
- [Python scripting with Vicon Shogun](#)
- [Installing and licensing Vicon Shogun](#)
- [Getting started with Vicon Retarget](#)

Дополнительно хотелось бы выделить первоисточник [«Getting more from Vicon Shogun»](#) расположенный на сайте Производителя. Он хоть и не является частью Инструкции, но содержит несколько специфичных советов и рекомендаций Производителя для некоторых особых случаев использования ПО Shogun, и может оказаться полезным для Пользователя.

Для удобства Пользователя приводим перечень тем затронутых в этом первоисточнике [«Getting more from Vicon Shogun»](#). Несмотря на то, что данный файл в pdf формате присутствует в

библиотеке Пользователя (на флешке), ниже приведенный перечень содержит индивидуальные гиперссылки к этим разделам на сайте Vicon (в HTML формате):

- [Map pose and best rig practices](#)
- [Work with custom props and meshes](#)
- [Work with objects in Shogun Post](#)
- [Understand object tracking in Shogun Live](#)
- [Use Auto-Skeleton](#)
- [Create a subject calibration hotspot](#)
- [Run Shogun processing on multiple machines](#)
- [Visualize camera coverage](#)
- [Set up SDI video cameras](#)
- [Export and use an ST map](#)
- [UDP capture broadcast/trigger](#)
- [Specify folders in Shogun Post](#)
- [Using marking menus](#)
- [Vicon Shogun command line options](#)

Пользователь может самостоятельно решить, какой из доступных форматов, в тех или иных случаях, будет удобен для его использования.

Возможно, полезным для Пользователя окажется документ «[Getting started with Vicon Retarget](#)» (в название включена ссылка на его местоположение на сайте Vicon), который, хоть и не является частью Инструкции, но по мнению разработчиков, содержит полезные советы и рекомендации Производителя, расширяющие кругозор Пользователя

Ниже приведён перечень тем затронутых в этом первоисточнике «Getting started with Vicon Retarget»:

- Create a retarget setup file (VSR) with Vicon Retarget
 - Start Vicon Retarget
 - Copy the relevant files
 - Select the skeleton and the FBX
 - Create the target subject
 - Align the target joints
 - Add position targets
 - Add rotation targets
 - Adjust alignment after creating constraints
 - Remove unnecessary joints
 - Save the finished setup
- Run retargeting in Vicon Shogun Live
- Run retargeting in Vicon Evoke

Помимо ссылки на местоположение настоящего файла на сайте Vicon «[Getting started with Vicon Retarget](#)», Пользователь также может найти настоящий файл в библиотеке Пользователя (на флешке).

ПО Shogun Live. Документация и видео уроки

Демонстрацию важных особенностей Shogun Live можно посмотреть на примере видео презентации «[Shogun Live New Features 1.2](#)», в которой будут отмечены и показаны следующие особенности и возможности Shōgun Live:

- SDI Video support with Calibration
- Prop manipulation using widget
- Prop mesh support via FBX
- Switchable meshes for both props and full body
- Faster subject booting
- Improved Finger Solving using 5 from 3
- Camera Rays (from cameras)
- Camera Rays (from selected marker)
- Marker co-variance (now generated in base models)
- Video and Optical data now part of MCP Review
- Including 3D Overlay

Видео уроки Vicon Shōgun Live Tutorials, подготовленные Производителем, представлены на видео-хостинге YouTube - <https://youtu.be/tpqNoiPLb7g?list=PLxtdgDam3USXIGzI52wuo84syXxBFNtuZ>.

В содержание данного плей-листа включены отдельные видео уроки по ключевым темам. Для удобства Пользователя ниже приведенный перечень включает индивидуальные гиперссылки для прямого доступа к этим темам/разделам на видео-хостинге YouTube:

1 - Shōgun Live - Introduction

<https://www.youtube.com/watch?v=XrmM2KXiaPQ&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=21>

2 - Shōgun Live - System Setup

<https://www.youtube.com/watch?v=4C3jfUWsiY0&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=14>

3 - Shōgun Live - Setting up VUE video camera

<https://www.youtube.com/watch?v=tpqNoiPLb7g&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=16>

4 - Shōgun Live - System Calibration

<https://www.youtube.com/watch?v=8g90WMWg3qs&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=20>

5 - Shōgun Live - System Health and Camera Fixing

<https://www.youtube.com/watch?v=h8cljyODIVI&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=17>

6 - Shōgun Live - Subject Calibration

<https://www.youtube.com/watch?v=HjuwTANfjxo&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=10>

7 - Shōgun Live - Capture Direct to Disk

<https://www.youtube.com/watch?v=zmUwH7zqWEY&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=12>

8 - Shōgun Live - Streaming to Game Engines

<https://www.youtube.com/watch?v=eQnknkfVbfg&list=PLxtdgDam3USVknig2N6QU1ARXR22LXJfJ&index=13>

Подключение видеокамер SDI к Вашей MoCap системе Vicon показано в видеоролике «[Shogun Live SDI Video](#)». В нем также показано, как настроить видео с временным кодом и синхронизацией, чтобы его можно было использовать как часть процесса калибровки. А также создавать новый 3D-оверлей, использующий опорный объект с сеткой.

В этом видеоролике отмечены и показаны следующие возможности применения видео камер Vicon и важные особенности их интеграции в MoCap комплекс (перечень ключевых тем ниже):

- Blackmagic Ursa Mini 4K
- Evertz 5601 with SDI Masterclock
- Evertz Control Software
- SDI TG1 Camera Timecode Settings
- SDI TG2 Lock Timecode Settings
- LTC Timecode Settings (Camera)

В видео клипе «**Shogun Live Prop Manipulation**» (<https://youtu.be/o7X0QICz3H0>) показан новый рабочий процесс манипулирования реквизитом (оснастка, бутафория, такелаж) с поддержкой мешей* и возможностью изменять положение с помощью нового манипулятора. Также показано новое 3D-наложение с использованием видеокамеры SDI.

** Меш/сетка - совокупность вершин, рёбер и полигонов, составляющих один 3D объект/каркас/проволочный каркас.*

Дополнительные видео уроки Vicon Shōgun Live Tutorials, по расширенной тематике, подготовленные Производителем, представлены на видео-хостинге YouTube - <https://youtu.be/XrmM2KXiaPQ?list=PLxtdgDam3USXIGzI52wuo84syXxBFntuZ>.

В видеоролике показаны следующие ключевые моменты (перечень ниже):

- Split a Window
- 3d Workspace
- 3d View to the Cameras View
- Systems Panel Devices
- Processing Panel
- System Calibration
- Subject Operation Panel
- Capture Panel
- Data Capture Panel

Дополнительные материалы в видео формате о программе Shogun Live можно посмотреть на собственном видео-канале «Vicon Channel» на видео хостинге YouTube, как в виде отдельных клипов (<https://www.youtube.com/@Vicon/videos>), так и в виде плей-листов, сформированных по определенным тематикам (<https://www.youtube.com/@Vicon/playlists>).

Подборку подготовил к.т.н. Владимир Лошкарёв

20 февраля 2023